

Lista de Exercícios POO I

- 1) O que é classe?
- 2) O que é objeto?
- 3) Qual a diferença entre programação estruturada e programação orientada a objetos?
- 4) Quais as palavras reservadas da linguagem Java?
- 5) O que são atributos?
- 6) Quais as regras para se criar atributos?
- 7) Dê três exemplos de nomes corretos para atributos três exemplos de forma incorreta.
- 8) O que são métodos?
- 9) O que é encapsulamento de atributos? Dê 2 exemplos.
- 10) Descreva o objetivo dos modificadores de acesso?
- 11) Qual é a estrutura utilizada para se criar um método em uma classe?
- 12) Quanto o método não retorna valores o que deve ser informado no método?
- 13) O que são métodos Construtores?
- 14) Quais as regras para criar Construtores?
- 15) Quando um Construtor é executado?
- 16) O que é sobrecarga métodos?
- 17) Quais as condições para ocorrer sobrecarga?
- 18) Crie um exemplo de classe com dois métodos construtores.
- 19) Dê um exemplo de implementação de sobrecarga de métodos com a linguagem JAVA.

- 20) O que são atributos estáticos?
- 21) Quais são as duas maiores utilidades dos atributos estáticos?
- 22) Dê um exemplo onde é necessário utilizar atributos estáticos?
- 23) O que são métodos estáticos?
- 24) Onde métodos estáticos são mais utilizados?

- 26) O que é herança?
- 27) O que são classes Pai e classes filhas? Dê 2 exemplos.
- 28) Qual a palavra reservada para ser possível realizar herança em entre as classes?
- 29) Dê um exemplo em código Java de herança.

30) Explique o que é sobreposição de métodos.

31) Explique a como funciona a política de visibilidade de métodos e atributos ao se utilizar Herança.

32) O que é possível fazer utilizando a palavra reservada super quando se utiliza herança ?