

Lista de Exercícios

- 1) Qual a função e as características da biblioteca AWT?
- 2) Qual a função e as características da biblioteca SWING?
- 3) Qual o nome do componente SWING responsável por construir Janela? Quais suas principais propriedades?
- 4) Qual o nome do componente responsável por renderizar um botão? Quais suas principais propriedades?
- 5) Qual o nome do componente responsável por renderizar caixa de texto? Quais as suas principais propriedades?
- 6) Qual o nome do componente responsável por renderizar Menu? Quais as suas principais propriedades?
- 7) Qual o nome do componente responsável por renderizar Item de Menu? Quais as suas principais propriedades?
- 8) Qual a função do componente ButtonGroup? Dê um exemplo de utilização.
- 9) Qual o nome do componente responsável por renderizar Botão de opções (Radio)? Quais as suas principais propriedades?
- 10) Qual o nome do componente responsável por renderizar Caixa de combinação (Combo)? Quais as suas principais propriedades?
- 11) O que deve ser implementado para um Menu abrir uma nova Janela?
- 12) O que deve ser implementado para um Item de menu abrir uma nova Janela?
- 13) Qual evento deve ser utilizado para implementar qualquer ação em um Botão?
- 14) Como obter o valor de um botão Radio selecionado. (Ex. Opções Feminino Masculino)
- 15) Como obter o valor de uma caixa de combinação (Combo).
- 16) O que é preciso para conectar uma aplicação Java com banco de dados (Ex. MySQL).
- 17) O que deve ser implementado para clicar em um botão e alterar o conteúdo de uma Label?