

Lista de Exercícios

- 1) Qual a função e as características da biblioteca AWT?
R: Renderizar/Construir componentes de interfaces gráficas para o usuário.
- Biblioteca mais antiga para interfaces gráficas.

- Oferece infraestrutura para interfaces gráficas (tratamento eventos, entre outros).

- Layout de componentes varia conforme S.O.
- 2) Qual a função e as características da biblioteca SWING?
R: Renderizar/Construir componentes de interfaces gráficas para o usuário.
- Componentes mais modernos e mais leves

- Layout não depende do sistema operacional
- 3) Qual o nome do componente SWING responsável por construir Janela? Quais suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir janela é o JFrame.
Principais propriedades: setVisible(), setSize(), setDefaultCloseOperation()
- 4) Qual o nome do componente responsável por renderizar um botão? Quais suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir botão é o JButton.
Principais propriedades: text (getText(), setText())

Nome da variável (nome do botão ex. btnOk)
- 5) Qual o nome do componente responsável por renderizar caixa de texto? Quais as suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir caixa de texto é o JTextField.
Principais propriedades: text (getText(), setText(), conteúdo da caixa texto)

Nome da variável (nome da caixa de texto ex. txtNome)
- 6) Qual o nome do componente responsável por renderizar barra de Menu? Quais as suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir menu é o JMenuBar.
Principais propriedades: text (getText(), setText(), conteúdo do Menu)

Nome da variável (nome barra de menu)
- 7) Qual o nome do componente responsável por renderizar Item de Menu? Quais as suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir item menu é o JMenuItem.
Principais propriedades: text (getText(), setText(), conteúdo do item Menu)

Nome da variável (nome item de menu)

8) Qual a função do componente ButtonGroup? Dê um exemplo de utilização.
R: Utilizado para agrupar botões, muito utilizado para componente JRadioButton para ser possível selecionar apenas uma opção. (ex. opções Feminino/Masculino).

9) Qual o nome do componente responsável por renderizar Botão de opções (Radio)? Quais as suas principais propriedades?
R: O componente responsável por construir Botão Radio é o JRadioButton.
Principais propriedades: - text (getText(), setText(), conteúdo do JRadioButton)
- Nome da variável (nome item de menu)
- buttonGroup para selecionar o agrupamento de opções.

10) Qual o nome do componente responsável por renderizar Caixa de combinação (Combo)? Quais as suas principais propriedades?

R: O componente responsável por construir caixa de combinacao é o JComboBox.
Principais propriedades: - Nome da variável (nome da combo)
- Model (valor do combo Ex. UF -> SP, RJ, MG ...)

11) O que deve ser implementado para um Menu abrir uma nova Janela?

R: No evento MouseClicked instanciar um objeto JFrame e setar método setVisible como true.

```
frmCliente cli = new frmCliente();  
cli.setVisible(true);
```

12) O que deve ser implementado para um Item de menu abrir uma nova Janela?

R: No evento actionPerformed instanciar um objeto JFrame e setar método setVisible como true.

```
frmCliente cli = new frmCliente();  
cli.setVisible(true);
```

13) Qual evento deve ser utilizado para implementar qualquer ação em um Botão?

R: actionPerformed()

14) Como obter o valor de um botão Radio selecionado. (Ex. Opções Feminino Masculino)

R:

```
if (rdbMasculino.isSelected()) {  
    // atribuir valor como "Masculino";  
} else if (rdbFeminino.isSelected()) {  
    // atribuir valor como "Feminino";  
} else {  
    // atribuir como valor não informado;  
}
```

15) Como obter o valor de uma caixa de combinação (Combo).

R: `nomeDoCombo.getSelectedItem()`

**Ex: `cbUf.getSelectedItem().toString()`
`comboPrefeitos.getSelectedItem().toString()`**

16) O que é preciso para conectar uma aplicação Java com banco de dados (Ex. MySQL).

R: Ter um banco de dados, um driver de conexão e uma classe de conexão com o BD.

17) O que deve ser implementado para clicar em um botão e alterar o conteúdo de uma Label?

**R: No evento `actionPerformed` de um botão:
`nomeDaLabel.setText("texto novo");`**