

Lista de Exercícios II

- 1) Quais são as vantagens de utilizar o Padrão DAO?
- 2) Dê um exemplo de como utilizar padrão DAO.
- 3) Qual o limite de classes abstratas é possível utilizar em uma classe filha?
- 4) O que são métodos abstratos? Por que são utilizados?
- 5) Um método abstrato não pode ser implementado na classe abstrata, onde o corpo desse método deve ser implementado?
- 6) Dê um exemplo de utilização de classe abstrata em JAVA.
- 7) O que são interfaces? Por que utiliza-las?
- 8) Por que uma interface pode ser comparada a um contrato?
- 9) Dê um exemplo de utilização de interfaces em JAVA.
- 10) Qual a palavra reservada para uma classe utilizar Interface?
- 11) Qual o limite de interfaces é possível utilizar em uma classe?
- 12) Quais as observações devem ser seguidas para criar interfaces?
- 13) Quais as diferenças entre classe abstrata e interfaces?
- 14) O que é polimorfismo?
- 15) Dê dois exemplos de implementação de polimorfismo em JAVA.
- 16) JAVA possui herança múltipla de forma nativa? Como é possível ter efeito similar a herança múltipla?