

# Programação Orientada a Objetos II

**Prof. Walter Gima**

**walter.gima@anhanguera.com**



Cronograma de Aulas	
Semana n°.	Tema
1	Apresentação da Disciplina e Metodologia de Trabalho. Revisão de Orientação à Objetos.
2	Introdução ao Desenvolvimento de Interfaces Gráficas (Bibliotecas AWT e Swing, Containers Swing, Botões, Caixas de Texto e Rótulos).
3	Introdução ao Desenvolvimento de Interfaces Gráficas (Gerenciadores de Layout, Tratamento de Eventos).
4	Introdução ao Desenvolvimento de Interfaces Gráficas (Tratamento de Eventos).
5	Revisão (Herança e Polimorfismo). Conceito de Herança Múltipla.
6	Polimorfismo (Chamadas de Métodos Polimórficas, Passagem de Parâmetros Polimórficos).
7	Classe Abstrata (Definição de Métodos Abstratos, Implementação de Classes Abstratas).
8	Classe Abstrata (Definição de Métodos Abstratos, Implementação de Classes Abstratas).
9	Atividades de Avaliação.
10	Interfaces (definição de Contratos de Métodos, Implementação de Interfaces).
11	Interfaces (Implementação de Interfaces, Herança Múltipla Através de Interfaces).
12	Interfaces (Implementação de Interfaces, Herança Múltipla Através de Interfaces).
13	Tratamento de Exceções (Definição dos Mecanismos de Exceções, Exceções Verificadas e Não Verificadas).
14	Tratamento de Exceções (Captura e Tratamento de Exceções, Definição de Novos Tipos de Exceções).
15	Arquivos
16	Arquivos
17	Coleções
18	Prova Escrita Oficial
19	Exercícios de Revisão.
20	Prova Substitutiva

# Java – Conexão banco de dados

```
private $host;
private $username;
private $password;
private $database;
private $charset;

static private $link = null;

public function connect()
{
    self::$link = mysql_connect(self::$host, self::$username, self::$password);
    if (!self::$link)
        throw new MySQLException("Cannot connect to database");
}

mysql_query("SET CHARACTER SET utf8");
mysql_query("SET NAMES utf8");
mysql_query("USE $database");

public function __construct($host, $username, $password, $database, $charset)
{
    $this->host = $host;
    $this->username = $username;
    $this->password = $password;
    $this->database = $database;
    $this->charset = $charset;
}

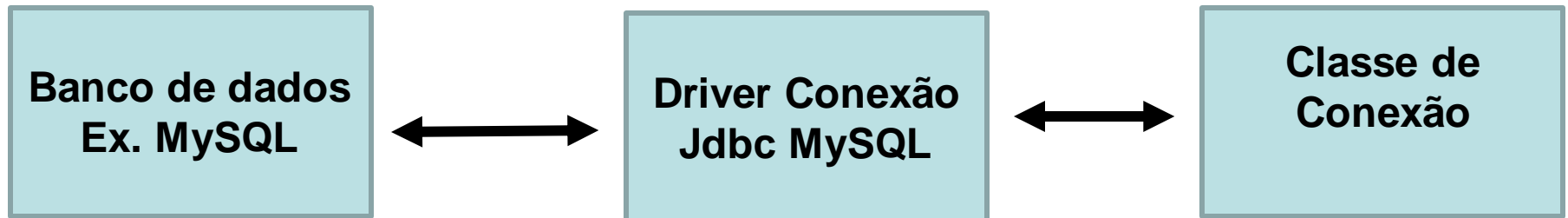
public function __destruct()
{
    if (self::$link)
        mysql_close(self::$link);
}
}
```

## Agenda

- Conexão Banco de Dados
- Padrão DAO (Data Access Object)

## Conexão Banco de dados

Para estabelecer conexão entre Java com um banco de dados:



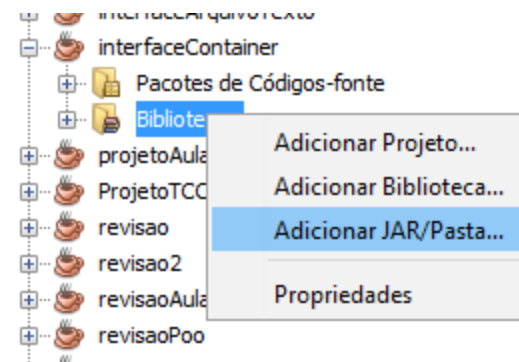
## Driver de Conexão com Banco de dados

- O driver de conexão é um biblioteca responsável por realizar a comunicação com o banco de dados
- Existe um drive específico para cada banco de dados. Ex. Se o banco de dados utilizado é Oracle é necessário utilizar o driver de conexão JDBC Oracle, caso o banco de dados seja MySQL é preciso usar o driver de conexão JDBC MySQL.
- Geralmente é possível fazer o download dos drivers JDBC nos sites dos fabricantes de banco de dados.  
Ex. <http://dev.mysql.com/downloads/connector/j/5.1.html>

## Driver de Conexão com Banco de dados

Para adicionar um driver JDBC em um projeto Java utilizando NETBEANS:

- Realizar o download do driver JDBC. Ex. driver do MySQL.
- Criar uma pasta chamada biblioteca e copiar o driver para essa pasta.
- Procure a sessão bibliotecas no projeto Netbeans, clique com o botão direito do mouse e escolha a opção Adicionar JAR/Bibliotecas.



- Selecione o driver (arquivo.JAR) que foi copiado na pasta biblioteca dentro do projeto.

## Classe de Conexão com Banco de dados

- A classe de conexão utiliza o driver para estabelecer a conexão com o banco de dados.
- A classe de conexão é responsável também por prover as classes e métodos necessários para enviar comandos SQL para o banco de dados Ex. realizar INSERT, DELETE e UPDATE.
- A classe de conexão é responsável também por prover classes e métodos para realizar uma consulta e administrar os registros dessa consulta.



## Classe de Conexão com Banco de dados

Ex. Classe de conexão com o MySQL

```
public class ConexaoMySQL {  
  
    static String status= "";  
  
    public static Connection getConexao() {  
        Connection conn = null;  
  
        try {  
            Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();  
            String url = "jdbc:mysql://localhost/projetoaula4?user=root&password=";  
            conn = DriverManager.getConnection(url);  
            status = "conectado";  
            System.out.println("Conectado.");  
        } catch (ClassNotFoundException e) {  
            //Driver não encontrado  
            System.out.println("O driver especificado nao foi encontrado.");  
        } catch (SQLException e) {  
            //Não conseguindo se conectar ao banco  
            System.out.println("Nao foi possivel conectar ao Banco de Dados.");  
        } catch (Exception e) {  
            //Não conseguindo se conectar ao banco  
            System.out.println("Nao foi possivel conectar ao Banco de Dados.");  
        }  
        return conn;  
    }  
}
```

### Informações da string de conexão:

**IP onde está o banco de dados:** ex. localhost

**Nome do banco de dados:** ex. projetoaula4

**Usuário de acesso ao banco:** ex. root

**Senha de acesso ao banco:** ex. sem senha

## Classe de Conexão com Banco de dados

- Realizar a conexão com banco de dados:

```
Connection con = ConexaoMySQL.getConexao();
```

- Método `getConexao()` retorna instancia de `Connection` materializada no objeto `con`.

## Classe de Conexão com Banco de dados

- Realizar a comando SQL:

Chamar o método `createStatement()` para obter uma instancia de `Statement` materializada no objeto `st`. Com acesso ao `st` é possível chamar o método `execute(sql)` que irá receber os comandos SQL.

**Importante:** método `st.execute` é destinado a operações que não retornam dados (INSERT, UPDATE, DELETE).

```
try
{
    Statement st = con.createStatement();
    String sql = "INSERT INTO MARCA (descricao) VALUES (" + txtDescricao.getText() + ")";
    st.execute(sql);

    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Marca Inserida com Sucesso");
    System.out.println("Inserido com Sucesso");

    txtDescricao.setText("");
}
catch (SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}
```

## Classe de Conexão com Banco de dados

- Realizar a consulta SQL:

```
try
{
    Statement st = con.createStatement();
    String sql = "SELECT * FROM MARCA";

    ResultSet rs = st.executeQuery(sql);

    while (rs.next()) {
        System.out.println(rs.getInt("codigo"));
        System.out.println(rs.getString("descricao"));
    }

    st.close()
}
catch (SQLException e) {
    System.out.println(e);
}
```

Chamar o método `createStatement()` para obter uma instancia de `Statement` materializada no objeto `st`. Com acesso ao `st` é possível chamar o método `executeQuery(sql)` que irá receber os comandos SQL e irá destinar os registros retornados pelo `select` no objeto `ResultSet`. `ResultSet` é uma lista onde é possível obter seus valores através de um laço de repetição.

Dentro do laço de repetição é possível obter o valor da coluna desejada do banco de dados informando o nome da coluna como parâmetro dos métodos `get`. Utilizar `getString` se o valor da coluna for texto ou `getInt` se o valor for um inteiro. Utilizar `get` conforme tipagem dos valores armazenados no banco.

- 1) SANTOS, Rafael. Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java. 2ª ed. Rio de Janeiro: Campus - Elsevier, 2013.



- 2) Serson, Roberto Rubinstein. Programação Orientada a Objetos com Java 6. Brasport, 2007.





Anhanguera

Dúvidas ?

walter.gima@anhanguera.com